Institut für Wirtschaftspädagogik

Universität St.Gallen

scil, swiss competence centre for
innovations in learning

Implikationen der Digitalisierung – Neue Anforderungen an das betriebliche Bildungspersonal?

AGBFN, 5. Juni 2019
Prof. Dr. Sabine Seufert

*“From insight
to impact”*

Die Berufsbildung ist ein Erfolgsmodell – und soll es bleiben. Dazu muss sie fit sein für die Herausforderungen der Zukunft. Das bedeutet: Sie muss Antworten liefern auf Megatrends wie die Digitalisierung, die zunehmende berufliche Mobilität und Flexibilität, die steigenden Anforderungen und die Globalisierung.

Die Berufsbildung bestehend aus Berufslehre, Berufsmaturität, höherer Berufsbildung und berufsorientierter Weiterbildung darf selbstbewusst in die Zukunft blicken. Ihre Stärken – Nähe zum Arbeitsmarkt, Dualität, Verbundpartnerschaft – überzeugen und sorgen für die nachhaltige Verankerung in Wirtschaft und Gesellschaft. Das ist eine solide Grundlage für die weitere Entwicklung.

2

Das Leitbild «Berufsbildung 2030» zeigt, wohin die Reise gehen soll. Es skizziert ein Idealbild und die anzustrebende Realität (Vision), beschreibt den Auftrag (Mission) und definiert die Handlungsfelder (strategische Leitlinien). Kurz: Es schafft die Basis für das gemeinsame und zielorientierte Handeln der Verbundpartner Bund, Kantone und Wirtschaft.

0

3

0

LEITBILD BERUFSBILDUNG 2030

Das Leitbild Berufsbildung 2030 wurde von den Verbundpartnern der Berufsbildung gemeinsam erarbeitet.

SBFI, www.sbfi.admin.ch/bb2030, berufsbildungspolitik@sbfi.admin.ch

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Eidgenössisches Departement für
Wirtschaft, Bildung und Forschung WBF
Staatsekretariat für Bildung,
Forschung und Innovation SBFI

Flexibilisierung der Berufsbildung im Kontext fortschreitender Digitalisierung

Bericht im Auftrag des Staatssekretariats für Bildung, Forschung und Innovation SBFI im Rahmen des Projekts «Berufsbildung 2030 – Vision und Strategische Leitlinien»

Verfasserin:
Prof. Dr. Sabine Seufert
Institut für Wirtschaftspädagogik
Universität St. Gallen

Mai 2018

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Eidgenössisches Departement für
Wirtschaft, Bildung und Forschung WBF
**Staatssekretariat für Bildung,
Forschung und Innovation SBFI**

Digitalisierung?

Seufert, S. (2018). Flexibilisierung der Berufsbildung im Kontext der fortgeschrittenen Digitalisierung. Bern: SBFI, www.sbfi.admin.ch/bb2030

Digitale Transformation: Fortgeschrittene Digitalisierung und Netzwerkökonomie

Sinkende
Transaktions-
kosten

Daten-
wachstum
Big Data

Allgegenwart
mobiler Interfaces,
Internet der Dinge

Verbesserte
Künstliche
Intelligenz

Netzwerk-
ökonomie

Gassmann, O.; Frankenberger, K. & Csik, M. (2014): *The Business Model Navigator*. Harlow : Pearson.
Gassmann, O. (2018). *Digitale Transformation*

Kompetenzen im digitalen Wandel

Veränderung der Bedeutung der Kompetenzen bis 2030 in der Schweiz und im verarbeitenden Gewerbe inkl. MEM-Branchen

Anteil der Arbeitszeit, in der Erwerbstätige Tätigkeiten auf der Basis spezifischer Kompetenzen verrichten

Kompetenzen heute und 2030

Technologische Fähigkeiten

- Fortgeschrittene IT-Kenntnisse & Programmierung
- Wissenschaftliche Forschung & Entwicklung
- Technisches Design, Engineering und Wartung
- Fortgeschrittene Datenanalyse & mathematische Fähigkeiten
- Grundlegende digitale Fähigkeiten

Soziale und emotionale Fähigkeiten

- Führung & Management von anderen
- Fortgeschr. Kommunikations- und Verhandlungsfähigkeiten
- Lehre & Training der Mitarbeitenden
- Zwischenmenschliche Fähigkeiten & Empathie
- Unternehmertum & Eigeninitiative
- Anpassungsfähigkeit & kontinuierliches Lernen

Höhere kognitive Fähigkeiten

- Kritisches Denken & Entscheidungsfindung
- Kreativität
- Komplexe Informationsverarbeitung & Interpretation
- Quantitative und statistische Fähigkeiten
- Projektleitung
- Fortgeschrittene Alphabetisierung und Schreiben

Körperliche und handwerkliche Fähigkeiten

- Reparatur von allgemeinen Geräten und mechanische Fähigkeiten
- Feinmotorische Fähigkeiten
- Inspektion & Überwachung
- Grobmotorische Fähigkeiten & Stärke
- Handwerkliche und technische Fähigkeiten
- Allgemeine Gerätebedienung & Navigation

Grundlegende kognitive Fähigkeiten

- Grundkenntnisse (Alphabetisierung, Rechnen, Kommunikation)
- Grunddateneingabe & -verarbeitung

Branchenschnitt

heute 2030

10% 15%

19% 23%

22% 23%

31% 25%

18% 14%

Verarbeitendes Gewerbe

heute 2030

12% 19%

12% 16%

17% 21%

48% 35%

12% 10%

WICHTIGER als Branchenschnitt

Weniger Gewicht als Branchenschnitt

Weniger Gewicht als Branchenschnitt

WICHTIGER als Branchenschnitt

Weniger Gewicht als Branchenschnitt

Legende: Veränderung zeitliche Beanspruchung

- Sehr stark zunehmend
- Stark zunehmend
- Etwas stärker zunehmend
- Leicht zunehmend
- Neutral
- Leicht abnehmend
- Stark abnehmend

In Anlehnung an Bughin u. a. 2018a und Bughin et al. 2018b, Daten aufbereitet durch Polynomics

Leitmotiv: Augmentation statt Substitution

<http://www.spiegel.de/wissenschaft/mensch/kuenstliche-intelligenz-warum-deutschland-mehr-investieren-muss-a-1238851.html>

Augmentation

Erweiterung der Möglichkeiten
«Positivsummenspiel»

Gelungene Partnerschaft von Mensch und Maschine entwickeln, die auf Synergie durch komplementäre Kompetenzen beim Menschen abzielt

Substitution

Mensch wird durch intelligente Maschinen ersetzt

«Nullsummenspiel»

Mechanical Engineering – Cognitive Science

<https://www.libs.ch/> (Cobot Industrieroboter, libs
Ausbildungszentrum)

<https://youtu.be/E0-Czoct2pA>

<https://youtu.be/E0-Czoct2pA>
(Pepper des IWP-HSG)

Augmentationsstrategien - Entwicklungspfade

STEP-IN	STEP-UP	STEP-FORWARD	STEP-ASIDE	STEP-NARROW

<ul style="list-style-type: none"> • Digitale / KI-basierte Systeme kennen (Stärken, Schwächen, Optimierungsmöglichkeiten). • Digitale Systeme einsetzen / produktiv nutzen. 	<ul style="list-style-type: none"> • Arbeitsergebnisse digitaler / KI-basierter Systeme bewerten. • (Mit-) Entscheiden, wo welche Systeme wie eingesetzt werden. 	<ul style="list-style-type: none"> • An der (Weiter-) Entwicklung digitaler / KI-basierter Systeme mitarbeiten. 	<ul style="list-style-type: none"> • Auf Aufgaben fokussieren, die Menschen besser bearbeiten als digitale Systeme. 	<ul style="list-style-type: none"> • Nischen suchen, die (vorerst) nicht von digitalen Systemen besetzt werden.

Entwicklungspfade in der Höheren Berufsbildung – in Diskussion – Beispiel: MEM Berufe

STEP-IN	STEP-UP	STEP-FORWARD	STEP-ASIDE	STEP-NARROW
<ul style="list-style-type: none"> • Digitale / KI-basierte Systeme kennen (Stärken, Schwächen, Optimierungsmöglichkeiten). • Digitale Systeme einsetzen / produktiv nutzen. 	<ul style="list-style-type: none"> • Arbeitsergebnisse digitaler / KI-basierter Systeme bewerten. • (Mit-) Entscheiden, wo welche Systeme wie eingesetzt werden. 	<ul style="list-style-type: none"> • An der (Weiter-) Entwicklung digitaler / KI-basierter Systeme mitarbeiten. 	<ul style="list-style-type: none"> • Auf Aufgaben fokussieren, die Menschen besser bearbeiten als digitale Systeme. 	<ul style="list-style-type: none"> • Nischen suchen, die (vorerst) nicht von digitalen Systemen besetzt werden.
Fachmann/ Fachfrau für Qualitätsentwicklung	Prozess- Manager/in	Roboter- Programmierer/in, ProduktdesignerIn	Techn. Kauffrau/ Techn. Kaufmann	
NQR 5/6	NQR 7/8	NQR 5/6	NQR 5/6

Neue Arbeitswelten – Neue Anforderungen?

BÜHLER

Neue Arbeitswelten?

- Vernetzte Maschinen und der Mensch als Dirigent einer digitalisierten Produktion
- Agilität, neue Führungskulturen
- Teamarbeit, Arbeitsautonomie, flexible Arbeitszeit
- Digitale Interdisziplinarität

Ganzheitliche Grundbildung

Ausbildungsmanagement

Bei Swisscom entscheidet der Markt, wo Lernende im Konzern arbeiten

Seit über einem Jahrzehnt bewerben sich bei Swisscom Lernende auf einem Marktplatz um Projektplätze. Mutet man den jungen Erwachsenen damit zu viel zu?

<https://www.nzz.ch/wirtschaft/bei-swisscom-lernenden-entscheidet-der-markt-darueber-woran-und-wo-sie-im-konzern-arbeiten-ld.1428560>

Neue Lernwelten – Neue Anforderungen?

Industrielle Revolution – prägt bis heute öffentliche Schulen

«Die digitale Revolution ist eine direkte Bedrohung von spezialisierten Arbeitsstellen, die durch Roboter oder Künstliche Intelligenz wegrationalisiert werden können. Die digitale Revolution frisst die Enkel der Industriellen Revolution»

Alexander Repenning, FHNW

Industrialisierung - «Standard-Schüler/in»

Strukturiertes Organisationsmodell:

- Separierung der Disziplinen / Fächer
- 45-Minuten Takt

M 1 Innenansicht einer Zählerfabrik-Spulenwickerei (Fotografie, 1908)

Digitale Revolution: Schulen der Zukunft?

Neue Arbeitswelten:

- Vernetzte Maschinen und der Mensch als Dirigent einer digitalisierten Produktion
- Teamarbeit, Arbeitsautonomie, flexible Arbeitszeit
- Digitale Interdisziplinarität

Neue Schulen:

- Interdisziplinäre Projektarbeit
- Teamarbeit, Lernautonomie
- Lernen mit digitalen Medien
- Förderinstrumente für individualisiertes Lernen

Neue Basiskompetenzen: Informatische Bildung

«Was heute Word, Powerpoint und Excel ist, wird in 10 Jahren Coding und Robotics als berufsübergreifende Kompetenzen sein»

<https://www.libs.ch/> (Bild links: Cobot Industrieroboter, libs Ausbildungszentrum)

<https://www.youtube.com/watch?v=K285idCWzoU> (Bild rechts: AI & Robotics in der Bildung, MIT)

Neue Basiskompetenzen: Informatische Bildung

Alexander Repenning, FHNW
https://haslerstiftung.ch/wp-content/uploads/documents/d/fit_schriftenreihe/haslerstiftung_schriften04_de_v02.pdf

Neue Kompetenzen der Zusammenarbeit Beispiel Trumpf: Vom Klassenzimmer in die Werkstatt

Theodor Heuglin Schule in Ditzingen, 7. Klasse
Gemeinsames Projekt über ein halbes Schuljahr, einen festen Tag in der Woche

Andreas Schneider, Ausbildungsleiter Trumpf

«Die Form der Zusammenarbeit und das Gelingen dieser Zusammenarbeit über die Berufsfelder hinweg wird eine der zentralen Herausforderungen aber auch die Erfolgskriterien sein, die wir brauchen für Industrie 4.0 tatsächlich mit den Effizienzen, die wir damit verbinden, erreichen zu können»

«Ohne dass die Menschen zusammenarbeiten, generationsübergreifend auch, wird es nicht gelingen»

Ausbilder als Coaches Swissmem – IPERKA Methode

Lernen mit digitalen Medien - Fallbeispiel: Classroom Unlimited 2.0

«Upskilling – Reskilling» Das Konzept der «späten Lehre»

Beispiel: Motorenhersteller Maxon

- Im Unterschied zur normalen Lehre besuchen die Teilnehmerinnen der Erwachsenenbildung nur jeweils Samstags die Schule
- Allgemeinbildender Unterricht (ABU) jeweils am Mittwochabend via Skype
- Normales Arbeitspensum ohne Lohneinbussen
- Ausbildung 2 Jahre, Abschluss mit QV zum EFZ
- Enge Zusammenarbeit zwischen Wirtschaft und Berufsfachschule

<https://www.maxonmotor.ch/maxon/view/news/Startschuss-zur-Spaeten-Lehre-fuer-maxon-Leute>

Lernortkooperation – der Lernende im Mittelpunkt

Lernort Betrieb

Lernort üKs

Ausbildungs-
zentren

Lernende
im Zentrum

Lernort Schule
Kompetenzzentren
für Berufsfelder

Testcenter, z.B.
für ICT skills

Kompetenzprofil

Makerspaces

...

Anbieter
Zusatzquali-
fikationen

Peer-to-Peer
Online Plattformen

Zukunft: Digitales Lern-Ökosystem?

Ausgangspunkt

*Flexibles Berufsbildungssystem
Organisation in drei Lernorten*

Entwicklungsstufe I

*Blended Learning in flexiblen
Strukturen mit Netzwerkpartnern
eGovernment*

Entwicklungsstufe II

*Personalisiertes intelligentes Lernen in
einem rechtlich geschützten digitalen
Ökosystem - Smart Government*

Betriebliche Bildung

Digitales Ökosystem

Kompetenzen betriebliches Bildungspersonal im digitalen Wandel?

Normative Orientierung: Paradigmenwechsel in der Organisationslogik

Aus- und Weiterbildung

Lebensphasengerechte
Kompetenzentwicklung

Fremdsteuerung

Selbststeuerung

Defizitorientierung

Potenzialorientierung

Produktorientierung

Prozessorientierung

Geschlossene Systeme
und Plattformen

Offene Systeme in einem
digitalen Ökosystem

Kompetenzen des betrieblichen Ausbildungspersonals

Anforderungs- situation	Professions- wissen	Instrumentelle Fertigkeiten	Einstellungen
Digitale Transformation der Ausbildung gestalten	Fachwissen <ul style="list-style-type: none">• Digitalisierung als Inhalt,• z.B. Data science, Coding Fachdidaktisches Wissen Pädagogisches Wissen <ul style="list-style-type: none">• Allg. päd. Wissen• Digitale Skills fördern• Mediendidaktik	«Soft» Skills <ul style="list-style-type: none">• Umgang mit digitalen Informationen• Erstellen, Teilen digitaler Inhalte• Zusammenarbeit mit digitalen Tools	Motivation, Einstellungen, Überzeugungen, Werte <ul style="list-style-type: none">• Positiv: Freude, Interesse an Themen, Offenheit/ Experimentierfreude mit Tools
Digitale Transformation der Organisation mitgestalten	Beratungs- und Organisationswissen <ul style="list-style-type: none">• Medien-/Lernverhalten der Lernenden berücksichtigen• Lernortkooperation gestalten• Agile Führungssysteme• Change Management	«Hard» Skills <ul style="list-style-type: none">• Lösung von technischen Problemen• Schutz von digitalen Geräten• Programmieren	<ul style="list-style-type: none">• Negativ: Angst, Überforderung, Skepsis

Augmentationsstrategien von Personalentwicklern

<https://www.scil-aktuell.ch/produkt/scil-trendstudie-2018-digitale-kompetenz-von-personalentwicklern>

Institut für Wirtschaftspädagogik

Universität St.Gallen

Prof. Dr. Sabine Seufert

Institutsdirektorin

Institut für Wirtschaftspädagogik (IWP)
Digitale Bildung & Betriebliche Bildung
Universität St.Gallen (HSG)
Guisanstrasse 1a
9010 St.Gallen

E-Mail: sabine.seufert@unisg.ch
www.iwp.unisg.ch www.scil.ch

Seufert: Flexibilisierung der Berufsbildung im Kontext fortschreitender Digitalisierung
<https://www.sbfi.admin.ch/sbfi/de/home/bildung/berufsbildungssteuerung-und-politik/projekte-und-initiativen/berufsbildungsstrategie-2030.html>

Links zu DGFP-Studie sowie weitere Studien unter www.scil-aktuell.ch